**Теоретичен изпит  
Компютърна графика**

В компютърната графика линейните трансформации в двумерното пространство обикновено се извършват с помощта на:

Отг: матрици 3х3 [ChatGPT]

Кое от изброените не са основни видове светлинни източници?

Отг: Произволни

Кое от следните не е входно периферно устройство?

Отг: плотер

Трите основни дяла на Компютърната графика?

Отг: Графично моделиране, геометрично моделиране, алгоритми за визуализация

Програмата част на програмноапаратната реализация на техническите устройства се нарича:

Отг: драйвер

При графичния потребителски интерфейс WIMP е съкращение от:

Отг: Windows, Icons, Menus, Pointer

Двумерният (2D) вариант на представящи схеми „Кодиране с осмично дърво“ се нарича:

Отг: Кодиране с четвъртично дърво

Коя е нормалната подредба в йерархията на виртуалните машини/процесори според методологията за графично/геометрично моделиране?

Отг: Дисплеен, Геометричен, Структурен, Семантичен, Диалогов

Кое от следните не е представяща схема в Компютърната графика?

Отг: Линейно дърво

Геометричната информация се дефинира като:

Отг: G=({s}, {m}, {p})

„Материалите“ в КГ описват:

Отг: всяко едно от изброените (описват пространственото разпределение на коефициентите на отражение на светлината + покомпонентно описание на това как се отразяват отделните „видове светлина“ + други физически характеристики)

Кое от следните е вид изображение в КГ?

Отг: векторно

Кое от следните не е вярно за алгоритъма за визуализация Z-буфер?

Отг: От десетки години той не се използва в практиката

Моделите на осветяване в КГ се делят основно на:

Отг: локални и глобални

При кой модел на цвета той се представя с три числа за синя, зелена и червена компонента?

Отг: RGB

В КГ под „събитие“ се подразбира:

Отг: промяна на състоянието на активно устройство

Представящите схеми за моделиране на коса са вариант на схемите:

Отг: Системи частици (Particle systems)

При алгоритъма на Варнок многоъгълниците се класифицират по отношение прозореца като:

Отг: външен, вътрешен, пресичащ и обхващащ

Един от най-често прилаганите архитектурни подходи/шаблони за изграждане на ГПИ е:

Отг: MVC (и производните му)

Основно предназначение на текстурите е да:

Отг: спестяват геометрия